

# SEGA®

## チャンピオンシップ ロードランナー™ CHAMPIONSHIP LODER RUNNER™

### ゲームの遊び方

1人用



この商品は、ブローダーバンドの許諾を得て製造したものです。



# ☆ 目 次 ☆

ゲームを始める前に読んでおこう.....P.1

キャラクター紹介.....P.3

操作方法.....P.5

遊び方

遊びたがり屋のキミへ/.....P.7

朝りたがり屋のキミへ/.....P.19

EDIT (1)

ゲームコレクターのキミへ/.....P.23

EDIT (2)

(キーボードを持っている)  
キミが読むページだ。

EDIT 早わかり表.....P.33

アソピン教授からのアドバイス.....P.37

セガ マイカードからのお願い.....P.38

PASSWORD/SCOREBOOK.....P.39



# ☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

SC-3000シリーズ } をお持ちのキミは、  
SG-1000シリーズ }  
カードキャッチャ（別売）が必要です。

SEGA MARK IIIでは、カードキャッチャは必要ありません。

## セガ マイカードの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 〈SC-3000シリーズ、SG-1000シリーズ〉  
カードキャッチャを差し込み、  
そこへカードを差し込む。



## 〈SEGA MARK III〉

直接、カードをカード用スロットに差し込む。





- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の接続を確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカードを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

### ジョイスティックの取付け位置



上のJOY-1、JOYPAD1にジョイスティックを差し込もう。



チャンピオンシップ  
CHAMPIONSHIP  
ロードランナー  
☆ LODERUNNER ☆

キャラクター紹介



銀河バトロール隊員 キーン

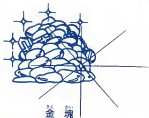
パンゲリング帝国。そこは、金に狂った権力者達の集まり  
だった。彼らは、民衆への苛酷な重税によって、莫大な金  
塊を貯えていた。銀河バトロール隊員 キーンとしてのキミ  
の任務は、その金塊を全て取り返し、貧しい民衆の生活を  
救うことにある。

金塊は、50のブロックルームに、侵入者を避けて巧妙に収  
められている。しかも、見張りの衛兵の追跡は厳しい。

レーザーガンでブロックを砕いて、衛兵を落とし入れ、キ  
ミの任務を遂行しよう！



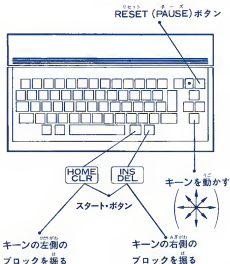
● バンゲリング帝国の衛兵 ●





# そ う さ ほ う ほ う 操 作 方 法

☆キーボード（SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ + SK-1100）で遊ぶ場合☆





☆ジョイスティック (SJ-150シリーズ SJ-200 SJ-300) で遊ぶ場合☆

SJ-150シリーズ

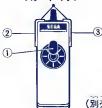


(別売)

スタート・ボタン

SJ-200

スタート・ボタン



①キーンを動かす



②キーンの左側の  
ブロックを振る

③キーンの右側の  
ブロックを振る

(別売)

SJ-300

スタート・ボタン



(別売)



# ☆遊び方☆

遊びたがり屋のキミへ！

## ★ゲームの目的★

金塊が収められた50のブロックルーム(LEVEL)から、全ての金塊を取り返そう！

## ★GAME OVER★

キーンは5人(MEN 005)でゲームスタート。キーンがいなくなると、GAME OVERだ。

(1つのブロックルームをクリアすることにより、キーンが1人増える。)

## ★スタートのしかた★





## ゲーム GAME

(E D Tは、19～36ページをみる。)

- GAMEを選んでスタート・ボタンを押すと、次のような画面が現われる。

パスワード画面

▲ PASSWORD INPUT ▼

PASSWORD ■

0 1 2 3 4 5 6 7	INPUT END
8 9 : ; < = > ?	↓
ⓐ A B C D E F G	LEFT
H I J K L M N O	BUTTON
P Q R S T U V W	TITLE
X Y Z * □	↓
	RIGHT
	BUTTON

- これは、

ゲームスタート時に、もうクリアしてしまった  
LEVELをパスして、次のLEVELからプレイ  
する。

ためのPASSWORD (合言葉) を入れるパスワード



がめん  
画面だ。

(興味のある人は、16～18ページをみよう。)

○まだ、どのLEVELもクリアしていないキミは、スタート・  
ボタンを2度押して、まず、LEVEL 1に挑戦しようノ  
下に紹介したのは、かなり上級のLEVEL34だ。



スコア  
SCORE (キミのスコア)

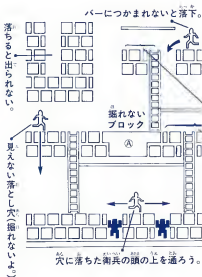
メン  
MEN (キーンの残りの人数)

レベル  
LEVEL (ブロックルームの番号)



★キーンを活躍させるには★

キーンを活躍させるには、次のルールやテクニックをマス

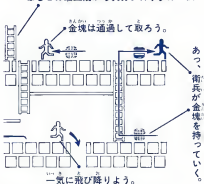




ターすることだ。

全部の金塊を集めたら現われる

はしごの最上段から次のブロックルームへ。



バーのすぐ下やはしごの真下は掘れないよ。



落ちると身動きができない。

(くわしくは、次のページをみる。)





○レーザーガンでブロックに  
穴を掘って、衛兵を落とそ  
う。

○この穴は、一定時間後にふ  
さがる。

○だから、あやまって、キミ  
自身がこの穴に落ちると、  
はい上がれないで、そのま  
ま埋もれてしまうよ。

○また、衛兵が穴に落ちている間、その頭の上を走り抜けて  
も安全だよ。

—— 穴を離れないのは ——

① 大きなブロック (10ページの⑧)

② はしごやバーのすぐ下

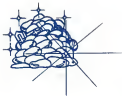
③ 落とし穴

—— 穴がふさがると ——

衛兵は、しばらくすると穴から出てくる。

でも、穴を掘るタイミングによっては、そのまま埋め込  
めるよ。





- 金塊は上を通過して取っ  
ていこう。
- 全部の宝を取って、はし  
ごの最上段までいくと、  
次のブロックルームへ進  
めるよ。

—— 次のブロックルームへ進めないのは ——

- 全部の金塊を集めて、はしごの最上段までいっても、次の  
ブロックルームへ進めないときがある。
- それは、衛兵の誰かがまだ金塊を隠し持っているからだ。  
穴を掘って、どんどん衛兵を落としてみよう。金塊が出て  
くるよ。

## ★スコア★

金塊を取ると.....	250点
掘った穴に敵を落とすと.....	75点
敵が穴に埋められると.....	75点

## ボーナス点

1つのLEVELをクリアすると、1,500点



★<sup>アボート</sup>ABORT/<sup>スピード</sup>SPEED★

—— もし、プレイを<sup>つづ</sup>続けられなくなったり、  
ハイスピードで<sup>うご</sup>動きたくなったら ——

プレイ中、

「ブロックのすき間にはさまれて、身動きができない。」

「敵の衛兵よりすばやく動き回りたい。」

ときは、PAUSEボタンを押そう。



カーソルコントロールキー（) やジョイスティックレバー（) で■を<sup>うご</sup>動かし、<sup>アボート</sup>ABORT、<sup>スピード</sup>SPEEDのどちらかを選ぼう。

**ABORT**

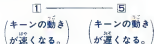
キーンが1人減り、すばやく再開できる。

何度も電源を切らなくて済むわけだ。



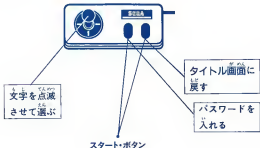
## SPEED

○SPEEDは、1～5の5段階。



○カーソルコントロールキー(↑↓)やジョイスティックレバー(←→)を動かし、③のSPEEDを選ぼう。

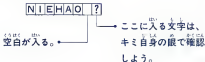
★PASSWORD★ (合いことば)





○ 1つのブロックルーム(LEVEL)をクリアすると、ある8文字のことばが現われる。

たとえば、LEVEL 1では、



これが、8～9ページで話したPASSWORD(クリアしたLEVELをパスできる合いことば)だ。

パスワード画面





パスワードを入れるには






キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押そう。

タイトル画面に戻すときは



キーボードの **INS DEL** やジョイスティックの右ボタンを押そう。

- ① カーソルコントロールキー(   )やジョイスティックレバー(  )で、点滅を動かし、PASSWORD の文字や数字を選ぶ。

- ② キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押す。文字や数字は、自動的に左から入る。

← (文字を直したいときに点滅させて、  
**HOME CLR** や左ボタンを押して、もう一度  
文字を入れ直そう。)

☐ (空白をあけるとときに点滅させる。)



- ③ 8文字を入れ終わったら、点滅を ✓ (終了)に移し、スタート・ボタンを押すと、

ARE YOU READY?

(パスワードを入れた?)

かどうか聞いてくる。

- ④ HOME CLR や左ボタンを押すと、次のLEVELから遊べるよ。

(INS DEL や右ボタンを押すと、タイトル画面に戻せる。)

○PASSWORDは、各LEVELに1つずつ全部で50種類ある。

そして、50番目のPASSWORDは、キミが真のチャンピオンであることを証明するものになるだろう……。



## つくりたい屋のキミへ！

ここからは、自分でゲームを創りたくて、うずうずしているキミが読むページだ。

### エディット EDIT (1)

7 ページで、**EDIT**を選び、スタート・ボタンを押すと、ゲーム画面を創る作業を表わすメニュー画面が現われる。

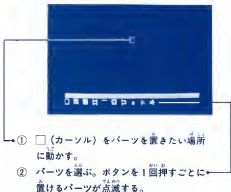


カーソルコントロールキー()やジョイスティック()で選んで、スタート・ボタンを押す。



★EDIT★ (ゲーム画面を創る。)

メニュー画面でEDITを選ぶ。





③ パーツを置く。



空白（置いたパーツを消す。）



掘れるブロック



掘れないブロック



はしご



落とし穴



全部の金塊を取った後に現われるはしご



金塊



衛兵（最高5人）



キーン（1人）

以上、①、②、③の作業のくり返して、キーボードでも同じように、ゲーム画面を自由に創れる。

⑫ ゲーム画面ができ上がったら、キーン、つまり、キミや金塊が画面に入っているかどうか、必ず確認しよう。



★PLAY★（<sup>プレイ</sup>創ったゲームで<sup>遊ぶ</sup>遊ぶ。）

○ゲーム画面ができ上がったら、次は、それで遊ぶ番。2つのスタート・ボタンを同時にしばらく押すと、メニュー画面に戻る。

○**PLAY**を選んでスタート・ボタンを押すと、創ったゲーム画面が現われる。

さあ、遊べるよ。

★CLEAR★（<sup>クリア</sup>創ったゲームを<sup>消す</sup>消す。）

せっかく一生懸命創ったゲーム画面でも、気にいらなくなってしまうときがある。

そういうときは、この**CLEAR**を選んで、スタート・ボタンを押そう。

⑤ **CLEAR**で消せるのは、今、テレビ画面に出ているゲームだけだよ。

★EXIT★（<sup>エグジット</sup>タイトル画面に<sup>戻す</sup>戻す。）

ゲーム創りに疲れたら、**EXIT**を選んで、スタート・ボタンを押そう。

タイトル画面に戻せるよ。



ゲームコレクターのキミへ！

ここからは、

キーボード (SC-3000シリーズ  
SG-1000シリーズ  
SEGA MARK III + SK-1100)

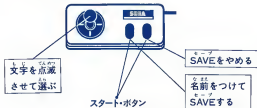
を持って、たくさん買ったゲームをテーブルに残しておきたいゲームコレクター(収集家)のキミが読むページだ。

[T](#)
[E](#)
[S](#)
[T](#)

## EDIT (2)

★<sup>セーブ</sup>SAVE★（<sup>つづ</sup>続いたゲームをテープに<sup>のこ</sup>残す。）

キミが、新しく創ったゲームをテープに残しておくときに  
使える。まず、テープレコーダー（できたら、セガ・データ  
レコーダSR-1000）を用意しよう。



(25~26ページをみる。)



- ① **SAVE**用のテープをテープレコーダーにセットする。
- ② **SAVE**用のテープを最初にセットするときは、磁気部分（録音できる部分）の始まりを図の↑の位置に合わせて、そこで、テープレコーダーのカウントを **000** にしておこう。



- ② メニュー画面で、**SAVE**を選んでスタート・ボタンを押す。



ネーム画面

▲ DATA SAVE ▼

NAME

LEVEL

ARE YOU READY ? ☐

0 1 2 3 4 5 6 7      SAVE START

8 9 : ; < = > ?      \*  
LEFT  
BUTTON

ⓐ A B C D E F G      MENU

H I J K L M N O

P Q R S T U V W

X Y Z \* ☐ ✓      \*  
RIGHT  
BUTTON

名前  
レベル

名前を入れるには



キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押そう。

**SAVE**をやめて

メニュー画面に戻すには



キーボードの **INS DEL** やジョイスティックの右ボタンを押そう。

← (文字を直したいとき)

☐ (空白をあけるときの)

✓ (作業終了のとき)

これが、新しいゲームに名前をつけて、テープに**SAVE**するためのネーム画面だ。



- ③ カーソルコントロールキー(←↑→)やジョイスティック  
レバー(+)で、点滅を動かし、文字や数字を選び、  
キーボードの[HOME CLR]やジョイスティックの左ボタンで入  
れる。

(名前は、20文字以内)

- ④ 名前を入れ終わったら、✓を選んで、キーボードの  
[HOME CLR]やジョイスティックの左ボタンを押す。

今度は、レベルを入れる番だ。

(レベルは、051~255)



カーソルコントロールキー(↑)やジョイスティックレ  
バー(↑)で、レベルを選ぼう。

- ⑤ ゲームの名前とレベルの数字は、忘れないように必ずメ  
モしておこう。

}

以下、文字の入れ方はPASSWORDに同じ。

(17、18ページの②、③をみる。)



- ⑤ スタート・ボタンを押すと、

**ARE YOU READY?**

(セーブする?)

かどうか聞いてくる。

(セーブを中止したいときは、**INS DEL** や右ボタンを)  
押すと、メニュー画面に戻る。

- ⑥ テープレコーダーを録音状態にし、もう一度、スタート・  
ボタンを押すと、

**SAVING---** (セーブ中。)

- ⑦ **SAVE**が終わると、ビーの音が消え、

**SAVE END** (セーブ終了。)

のメッセージが現われ、メニュー画面に戻る。

- ⑧ テープレコーダーの電源を切る。



⑭、：1本のテープにいくつもゲームをSAVEするときは、  
LEVELの番号順に整理した方が整理しやすいよ。

⑮、：SAVEするときは、SAVE開始、完了時のテープレ  
コーダーのカウントをしっかりメモしておこう。

そうしないと、

○LOADのとき困る。

○2度目にSAVEするときに、その前に削ってSAVE  
したゲームを消してしまう。

もう一つ、ゲームをSAVEした後、4～5秒テープを  
進めてから、次のゲームをSAVEすることも大切だ。

⑯、：他社のテープレコーダーによっては、SAVE または  
LOADできない場合がある。

ところが、この「チャンピオンシップ ロードランナー」  
には、VERIFY(確認)の機能がないので、その確認  
ができない。


SAVE完了後は、一度、本体の電源を切ってから  
LOADで実際に画面に出してみ、SAVEが正しく  
されたかどうか、必ず確認しよう。



# ★LOAD★（<sup>ロード</sup>したゲームを<sup>読み出し</sup>。）

テープに<sup>セーブ</sup>したゲームを<sup>読み出し</sup>、画面に映すときに<sup>使</sup>おう。



- ① ゲームを<sup>セーブ</sup>したテープをテープレコーダーにセットする。
- ② テープは、<sup>読み出し</sup>たいゲームが入っているカウントまで進めたり、<sup>戻</sup>したりしておこう。
- ③ メニュー画面で<sup>ロード</sup>を選び、スタート・ボタンを押す。そして、カーソルコントロールキー（)やジョイスティックレバー（↑）で、読み出したいレベルを入れる。





- ③ もう一度、スタート・ボタンを押すと、

ARE YOU READY?

(ロードする?)

かどうか聞いてくる。

- ④ キーボードの **HOME CLR** やジョイスティックの左ボタンを押してテープレコーダーをLOAD(PLAY)状態にすると、

LOADING --- (ロード中。)

になる。

- ⑤ ビーの音がして、

FOUND  
LOAD OK (ゲーム発見。)

ビーの音が消え、



(ロード終了。)



となり、①に **LOAD** できたゲームの名前が現われ、メニュー画面に戻る。

ここで、**PLAY** を選ぶと

**LOAD**したゲームで遊べる。

**EDIT** を選ぶと

**LOAD**したゲームを創り変えられる。

⑤ テープレコーダーの電源を切る。

⑥ テープから**LOAD**中、

**TAPE READ ERROR**

(テープが読めないよ。)

のメッセージが現われたら……

○しばらくするとメニュー画面に戻る。

もう一度、**LOAD**の操作をしよう。

(29～31ページをみる。)

○こうした**ERROR**は、音量が適当でなかったり、古いテープを使ったときなどによく起こる。

これは、コンピュータの故障ではなく、テープレコーダーの性能によるものだ。

(次のページに続く。)



テープレコーダーの音量や音質のレベルを変えて試してみよう。

- それでもうまくLOADできないときは、セガ・データレコーダSR-1000を使おう。



# ☆<sup>エディット</sup>EDIT<sup>はや</sup>早わかり表<sup>ひょう</sup>☆

## <sup>エディット</sup>EDIT (1)

### <sup>エディット</sup>EDIT (ゲーム画面<sup>ゲーム 画面</sup>を創<sup>つく</sup>る。)

- ① <sup>GAME</sup>  
<sup>>EDIT</sup> ..... <sup>EDIT</sup>を選び、スタート・  
ボタンを押す。
- ② <sup>メニュー画面</sup> ..... <sup>EDIT</sup>を選び、スタート・  
ボタンを押す。
- ③ ゲーム画面<sup>ゲーム 画面</sup>を創<sup>つく</sup>る。  
(キーンや金塊<sup>きんかい</sup>が入<sup>はい</sup>っているか、チェック。)

### <sup>プレイ</sup>PLAY (創<sup>つく</sup>ったゲームで遊<sup>あそ</sup>ぶ。)

- ① <sup>EDIT</sup>の③でゲームが完成<sup>かんせい</sup>したら、2つのスタート・  
ボタンを同時<sup>どうじ</sup>にしばらく押す。
- ② <sup>メニュー画面</sup> ..... <sup>PLAY</sup>を選び、スタート・  
ボタンを押す。

○

さあ、遊<sup>あそ</sup>ぼう！

(次のページ<sup>つぎ</sup>に続<sup>つづ</sup>く。)



## EDIT (2)

キーボード  $\left( \begin{array}{l} \text{SC-3000シリーズ} \\ \text{SG-1000シリーズ} \\ \text{SEGA MARK III} \end{array} + \text{SK-1100} \right)$

を持っているキミだけができる。

**SAVE** (作ったゲームをテープに残す。)

- ① **SAVE**用テープをテープレコーダーにセットする。  
(テープの録音部分を出して、カウントを)  
**000**にする。

- ② **メニュー画面** ..... **SAVE**を選び、キーボードや  
ジョイスティックのスタート・  
ボタンを押す。

- ③ **ネーム画面** ..... **SAVE**するゲームに、名前を入れる。

- ④ **✓ (終了)**を選び、**HOME CLR** や左ボタンを押して、今  
度はレベルを入れる。



- ⑤ スタート・ボタンを押す。



ARE YOU READY?

- ⑥ テープレコーダーを録音状態にし、もう一度、スタート・ボタンを押す。



SAVING---

- ⑦ SAVE END → メニュー画面

(SAVE開始、完了のテープレコーダー  
のカウントをメモしよう。)

- ⑧ テープレコーダーの電源を切る。

LOAD (録ったゲームを読み出す。)

- ① ゲームをSAVEしたテープをテープレコーダーにセットする。

(テープのカウントは、LOADしたい  
ゲームのカウントに合わせよう。)

- ② メニュー画面 …… LOADを選び、スタート・ボタンを押す。



③ ARE YOU READY?



**HOME CLR** や左ボタンを押し、テープレコーダーをLOAD (PLAY)状態にする。



LOADING - - -

④ FOUND  
LOAD OK



LOAD END  
LOAD OK  
-----



メニュー画面

**PLAY**を選び、スタート・ボタンを押すと遊べる。

**EDIT**を選び、スタート・ボタンを押すと、ゲームを割り換えられる。

⑤ テープレコーダーの電源を切る。



## ☆アソビン教授からのアドバイス☆

「どの金塊<sup>きんかい</sup>から取り<sup>と</sup>始<sup>はし</sup>めるか。」

「どうやって脱出<sup>だつしゅつ</sup>するか。」

何度もチャレンジして、この謎解き<sup>なぞと</sup>を楽しむようになることだよ。





# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、  
カードキャッチャ（別売）が必要です。  
※カードを直接、本体に差し込まないでください。

——正しくお使いいただくために——

ぬらさない／

曲げない／



強いショック  
はダメ！

直射日光、  
大きい／



キズつけない／

高い温度に  
近づけない／



シンナーや  
ベンジンもダメ！

※カードには、何も張りつけないでください。

- ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で濡らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

買物や銀行カードとしては使用できません。



パ ス ワ ー ド

# ☆PASSWORD☆

レベル LEVEL	パスワード PASSWORD	レベル LEVEL	パスワード PASSWORD
1		23	
2		24	
3		25	
4		26	
5		27	
6		28	
7		29	
8		30	
9		31	
10		32	
11		33	
12		34	
13		35	
14		36	
15		37	
16		38	
17		39	
18		40	
19		41	
20		42	
21		43	
22		44	



レベル LEVEL	パスワード PASSWORD	レベル LEVEL	パスワード PASSWORD
45		48	
46		49	
47		50	

スコアブック  
☆ SCOREBOOK ☆

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					



スコアブック

# ☆SCOREBOOK☆

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					

名前 NAME					
日付 DATE					
スコア SCORE					



セガ マイカード応募券は、大切にしまっておき  
 ましょう。

4枚以上集めるとカードホルダーがもらえます。  
 くわしくは販売店に掲示いたします。

セガ マイカード応募券



株式  
 会社

**セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田 1-2-12

〒144 電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(742)7068(直通)